IDEA FACTORY
COLLECTION
PlayStation
スペクトラルブレイド
SPECTRAL BLADE
TM
!f
IDEA FACTORY

～STORY～
ストーリー

遠くない記憶…。
忘れることを許されぬ悪夢…。
大魔王が勇者によって倒されたことをきっかけに動き出し、
大陸中のすべての生き物を巻き込んだ最大最悪の戦争、
ネバーランド大戦…。
その戦争は多くの死者を出し、自然を破壊し、
ネバーランドの大地を死の大地へと変えようとしていた。

その戦争の最中、新星のように現れた勇者シンバ…。
彼の力によって戦争は終結の道を歩み始める。
戦争終結後。役目を終えたかのように逝ったシンバに変わり、
親友ソルティがその後を継ぎ、シンバ帝国皇帝となる。

そして、数十年後…。
シンバ帝国の働きによって、世界は平和な時代を迎える。

ようやく手に入れた平和…。
穏やかに流れる平凡な生活…。

ネバーランドの民達は戦争に怯えることのない日々を過ごしていた。
この平和が永遠に続くことを願いながら…。

しかし、民達は忘れていた。
ネバーランド大戦の最中、突如として現れた脅威のことを。
世界を冥界へと変えようとしたあの存在のことを…。

今、再び悪夢がうごめきだす…。

スペクトラルブレイド
SPECTRAL BLADE™

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1～3ブロック

アナログコントローラ 対応(振動のみ)

SLPS 03153

CONTENTS

◆操作方法 Controller

コントローラ

アナログコントローラ

「アナログコントローラ振動の有無」の設定については
ゲームの最初や、ゲーム中の設定(P12参照)で変更が可能です。

① 方向キー
キャラクターの移動、コマンドの選択、選択肢の選択に使用します。

② △ボタン
ダンジョンやフィールドでコマンドを開くのに使用します。

③ ○ボタン
コマンドや選択肢の決定に使用します。

④ ×ボタン
各種コマンドのキャンセル、ダンジョンやフィールドでのダッシュに使用します。

⑤ □ボタン
使用しません。

⑥ SELECTボタン
使用しません。

⑦ STARTボタン
ムービーを飛ばすのに使用します。

⑧⑨ L1・R1ボタン
画面のページ切り替えに使用します。

⑩⑪ L2・R2ボタン
使用しません。

⑫⑬ 左・右スティック
使用しません。

⑭ アナログモードスイッチ・LED
振動機能はアナログモードスイッチのON(LED点灯)、OFF(LED消灯)に関係無く、使用出来ます。

SPECTRAL BLADE

◆ゲームの始め方 Start to Game

プレイステーション本体に「スペクトラルブレイド」のＣＤ－ＲＯＭをセットして、電源を入れてください。オープニングが再生された後、タイトル画面が表示されます。
初めて遊ぶ場合は「NEW GAME」、前回の続きから遊びたい場合は「CONTINUE」を選んでください。

◆NEW GAME

「NEW GAME」を選ぶと、名前入力画面が表示されます。
方向キーの上下左右と決定ボタンで好きな名前を入力してください。最大８文字まで入力出来ます。名前を入力すると次にアナログコントローラの振動機能のON、OFFを設定します。

◆CONTINUE

「CONTINUE」を選ぶと、最大３つまでのセーブデータが表示されます。
好きなセーブデータを選んで、○ボタンを押せば、そのデータの続きから遊ぶことが出来ます。

◆メモリーカード

データをセーブしたい場合は、町やダンジョンの中にクリスタル状のセーブポイントがありますので、それに○ボタンで話しかけてください。セーブデータ１個につき、メモリーカードには１ブロック必要です。セーブデータは３個まで保存する事が出来ます。メモリーカード差込口１にのみ対応します。

◆ゲームの流れ Game Chart

1 名前の入力

ゲームを始めた時に名前の入力があります。良い名前をつけてください。

2 オープニング

オープニングイベントです。
これが終わると自由に動けるようになります。まずは動き回って情報収集すると良いかもしれません。

3 町で冒険の準備

冒険をする前に準備をします。
村や町には必ず道具屋がありますので、回復道具は必ず買っていきましょう。

4 探索

ダンジョンの中にはワナや仕掛けがありますので、うまくクリアしていきましょう。クリアすると先に進める以外にも良いことがあるかもしれません。

SPECTRAL BLADE

このようにゲームは進んでいきます。

5 戦闘

キャラクターの特技を生かして、敵を倒してください。敵を倒せば、レベルアップすることができます。

6 イベント

ある地点まで進むと、突如キャラが勝手にしゃべりだす時があります。
そこでは重要な情報が聞ける時もありますので、覚えておくと良いでしょう。

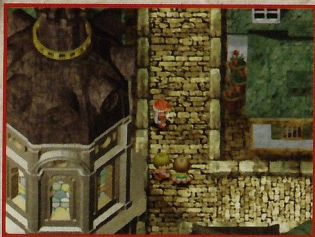
7 コマンド

戦闘終了後やワナにひっかかってしまって、HPが減ったりしていたら、コマンドを開き、回復道具などを使うと良いでしょう。

8 ボスとの戦闘

ダンジョンの奥深くまで行くと、ボスキャラクターがいる時があります。それを倒せば、ストーリーが進みます。

**このような手順で、ゲームは進んでいきますが、
中には、ボスキャラがいない等の例外もありますのでご注意ください。**

◆村や都市について Town & City

村や都市にはさまざまな人間が行き交っています。彼らに近づいて○ボタンを押せば、その人から話を聞くことが出来ます。
時には重要な情報が聞けることもありますので、さまざまな人と話をしてください。
また、さまざまな建物があり、冒険に役立つ道具を買ったり宿屋で休息を取り、HPを回復することも出来ます。

宿屋 Inn

店主に話しかける、またはベッドの近くに行くことで、泊まることが出来ます。一泊するとHPが全快します。また、希望の村ではタダで泊まることが出来ますので大いに利用してください。

道具屋 Shop

冒険で役立つ回復道具類や、
自分を強くする装備品を売っています。
冒険に出る前には必ず立ち寄ると良いでしょう。

SPECTRAL BLADE

◆フィールドやダンジョンについて Field & Dungeon

町を出ると、そこは敵と遭遇するフィールドです。さらにそのフィールドの特定の場所にはダンジョンの入口があります。
ダンジョンは敵の出現率がフィールドよりも高いので気をつけてください。

宝箱 Tresure Box

ダンジョン内には、特定の場所に宝箱が落ちている場合があります。
一定条件を満たすことで取れる宝箱もあります。
宝箱の中には非常に冒険に役立つ道具や装備品が入っているので、必ず取りましょう。

仕掛け Trap

ダンジョン内には、特定の場所に仕掛けがある場合があります。
この仕掛けを解かないと先に進めない場合がありますので、頭を使ってこの仕掛けをクリアしてください。また、仕掛けをクリアすると良いことがあるかもしれません。

◆コマンド画面 Command Screen

❶……キャラクターの名前です。
❷……キャラクターのレベルです。
❸……キャラクターの現在HP／最大HPです。
❹……キャラクターの次のレベルまでに必要な経験値です。
❺……状態コマンドです。現在のキャラクターの能力や状態を表示します。
❻……隊列コマンドです。パーティ内の順番を並べ替えることが出来ます。
❼……道具コマンドです。所持している道具を使用することが出来ます。
❽……装備コマンドです。所持している武器などを装備することが出来ます。
❾……特技コマンドです。戦闘に使用する特技を変更することが出来ます。
❿……設定コマンドです。各種設定の変更が出来ます。

SPECTRAL BLADE

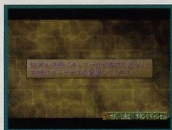
状態　State

現在のキャラクターの能力や状態を表示するコマンドです。
このコマンドを選び、キャラクターを選択することで、そのキャラクターの攻撃や守備などの能力、装備している武具、使用できる特技が表示されます。
常に確認して、全員の状態を知っておけば、全滅することはまずないでしょう。

隊列　Rank

パーティ内の順番を並べ替えることが出来るコマンドです。
このコマンドを選ぶと、隊列変更画面になりますので入れ替えたいキャラクターをそれぞれ1人ずつ選んで、隊列を入れ替えてください。
そのダンジョンに合った属性の技を持つキャラを前衛にしておけば戦闘でかなり有利になります。

◆備考

パーティが1～2人の時にキャラクターの隊列を編成するときは、先頭を空けないようにキャラクターを配置してください。そうしないと編成が完了しません。

◆コマンド画面 Command Screen

道具 Tools

所持している道具を使うコマンドです。このコマンドを選ぶと、所持している道具の一覧が表示されます。
その道具一覧の中から使用する道具を選んで○ボタンを押すことで、その道具は効果を発揮します。
道具をうまく活用すれば、快適にダンジョンの探索が出来るでしょう。

道具紹介（一例）

◆元気水……………………
体力を約50回復します。

◆スカラベ………………
ダンジョンの入口に戻ります。

◆長寿の霊水……………
最大HPが上昇します。

装備 Equipment

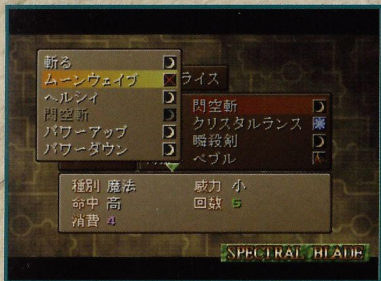
所持している武具を装備するコマンドです。武具を装備することでキャラクターの能力値が上昇します。
上昇する能力値は装備品によって違い、主に武器は攻撃、鎧は守備、ブーツは早さ、リングは魔力の数値が上がります。装備品にはそれぞれ、特技が１つ～２つ設定されており、（その特技は装備品を選んで、方向キーの右を押すことで見ることが出来ます）装備することによって、戦闘でその特技が使用できるようになります。
装備した武具の特技を使うには、特技コマンドで使用する特技を変更しなければなりません。
装備品の組み合わせで使用できる特技が増えたり、変わったりするのでいろいろな組み合わせを試してみてください。

SPECTRAL BLADE

特技 Special Ability

戦闘で使用するための特技を入れ替えるコマンドです。
特技が変わると今までとは違う戦いが出来るようになります。各ダンジョンでのザコ戦やボス戦に合わせて特技を変えていけば戦闘で有利になるでしょう。
属性（P18参照）を考えて特技を変えてみてください。

設定 Configuration

アナログコントローラ振動のON、OFFの設定が出来ます。
ONに設定すると振動し、OFFにすると振動しません。
ONに設定すると、臨場感のあふれるプレイが出来ます。

◆備考

キャラクターのレベルによって、編成できる特技に制限がありますので気をつけてください。レベルが低い時は、気合消費数の多い特技はつけられない場合があります。

◆戦闘画面 Battle Scene

❶	……キャラクターのＨＰゲージです。 このゲージが無くなるとキャラクターは倒れてしまいます。
❷	……味方キャラクターです
❸	……敵キャラクターです。
❹	……前衛キャラクターの名前です。
❺	……敵前衛キャラクターの名前です。
❻	……前衛キャラクターの顔絵です。
❼	……敵前衛キャラクターの属性です。
❽	……現在たまっている気合の数値です。気合は技を使うために必要なものです。

SPECTRAL BLADE

バトルの流れ

①コマンド入力

戦闘が始まったら、まず起こす行動を決めてください。
決定し、気合がたまり始めると途中で変えることが出来ませんので、間違いのないように入力しましょう。

②コマンド実行待ち

起こす行動を入力したら、行動するのに必要な気合が溜まるまで待ちます。気合は敵、味方交互に戦闘のキャラクターの素早さの高い側からたまり始めます。素早さの高いキャラクターを先頭にしておけば、戦闘が有利になります。

③コマンド実行

気合がたまると、先ほど入力した行動を自動で実行します。
実行した後は①に戻り、また起こす行動を入力してください。
敵、または味方キャラクターたちのＨＰが０になった場合はそこで戦闘終了となります。また、味方キャラクターが全員、石化した場合も戦闘終了となりますので注意してください。

◆備考

気合が完全にたまるまでに行動するキャラクターが倒れてしまった場合、入力した行動はキャンセルされます。
しかし、倒れるまでためていた気合は、次のキャラクターの行動に持ちこすことが出来ます。

SPECTRAL BLADE

◆戦闘コマンド Battle Command

特技 Special Ability

キャラクターが持つ特技を使うコマンドです。このコマンドを選ぶとまず、そのキャラクターの持つ技の一覧が表示されます。その中から方向キーで使いたい技を選び、○ボタンで決定して下さい。
戦闘で使用できる特技はフィールドコマンドの特技（P13参照）で変更することが出来ます。
また、L1かR1ボタンを押すことで後衛キャラクターの特技が表示されます。後衛キャラクターの特技を入力すると、まずは普通に気合がたまり始めますが、気合が完全にたまると前衛キャラクターと特技を使う後衛キャラクターとの入れかわりが起こり、特技を使います。(特技を使ったキャラクターはそのまま前衛に残ります)
これは前衛を盾とし、後衛キャラクターに無傷で特技を使わせる作戦です。

特技一覧（一例）

技名	説明	
◆閃空斬	高い命中率を誇る初期技。	2
◆瞬殺斬	当たればザコ敵なら瞬殺出来る技。	2
◆裏奥義・封神閃	殺傷力の高い真空波を飛ばす技。	3
◆ムーンウェイブ	月の光による連続魔法攻撃。	4
◆サンダーボルト	蒼い稲妻による古代魔法攻撃。	5

SPECTRAL BLADE

防御　Defence

あらゆる行動を放棄し、身を固めるコマンドです。このコマンドを選ぶとキャラクターはガード体勢をとり、防御力を上昇させますが、相手が何かしらの行動を起こすまでは防御を止めることが出来ません。自分が行動し終わった後、相手が大きい攻撃をしてくると思った時に実行し、敵の攻撃によるダメージを減らしましょう。

入替　Reshuffle

味方キャラクターたちの隊列を入れ替えるコマンドです。このコマンドを選ぶと、現在のパーティメンバーが表示されます。入れ替えたいキャラクター２人を１人づつ方向キーで選び、○ボタンで決定して下さい。前衛キャラクターが危険な状態ならば、すぐに入れ替えたほうが良いでしょう。

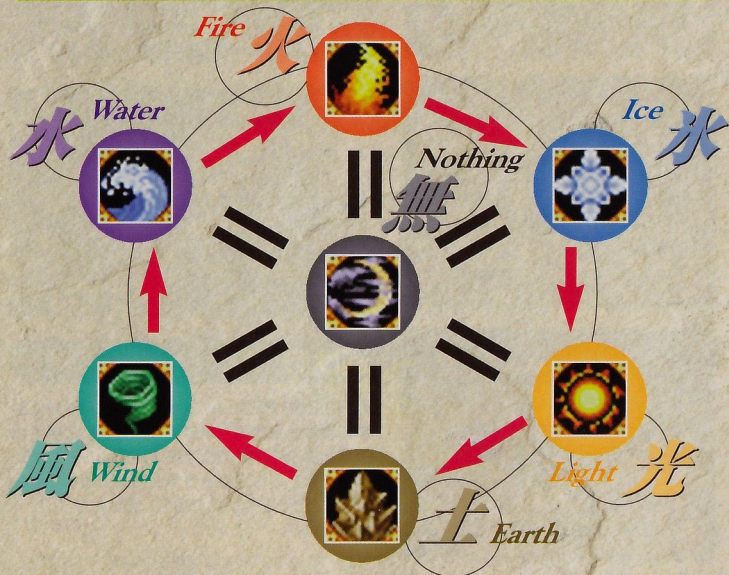
逃げる　Run away

戦闘から逃げ出すコマンドです。成功すれば無事に戦闘から離脱出来ますが、失敗した場合は逃げられずに攻撃の機会を１回無くしてしまいます。また、ボスキャラなど特定の敵からは逃げることが出来ないので注意しましょう。

◆属性について Attribute

敵モンスターや特技についている特性で一種の相性です。敵に与えるダメージに影響します。
属性相性をうまく利用すれば、普段苦戦するようなモンスターでも、
楽に倒すことが出来るかもしれません。

◆火は、氷に強く、水に弱い。 ◆氷は、光に強く、火に弱い。 ◆光は、土に強く、氷に弱い。
◆土は、風に強く、光に弱い。 ◆風は、水に強く、土に弱い。 ◆水は、火に強く、風に弱い。
◆無はどんな属性でも変わらない。

SPECTRAL BLADE

勝利 Victory

敵たちのHPを0にすることによって、戦闘終了となり経験値、お金、道具（道具は必ずもらえるとは限りません）がもらえます。
キャラクターは経験値が100たまる毎にレベルアップをし、能力が上昇します。
レベルアップすることによって、今まで使うことが出来なかった高いレベルの特技が使えるようになるかもしれません。
また、最初にたまっている気合の数値が増加する場合もあります。

ステータス異常 Status Abnormality

キャラクターは敵から特殊な攻撃をくらったり、ワナにひっかかることで体に異常をきたす場合があります。異常は戦闘が終わっても回復しませんが、特定の道具を使うことで治ります。
このような特殊攻撃をしてくる敵には十分気をつけてください。
なお、ステータス異常には次のような種類があります。

放っておくとHPが減っていきます。
毒消し水で治せます。

一切の行動が出来なくなります。
石化治しの水で治せます。

キャラクター紹介 Characters

クライス CRYCE

『スペクトラルブレイド』の主人公。エクアトーレとともに、聖光師団を支えるソードマスター。

フローネ FLONE

主人公の恋人。独自の剣術が、ギルスターの目にとまり、部隊の一端を担うこととなった。

TEMOUAN
テモワン
主人公の親友。町では神童と
噂されるほど、文武に秀でた
少年であった。
EQUATORE
エクアトーレ
主人公のライバル。幼き頃より
訓練を受けているためか、
その才覚は抜きん出ている。
ギルスター
GILSTER
主人公の隊の隊長。一見冷酷な男と
見られるが、部下の成長を望んでいる。
SPECTRAL BLADE

【スペクトラルブレイド年表】

魔導世紀	
997年	ネバーランド大戦勃発
1000年	シンバ、大蛇丸よりムロマチ国を譲り受ける
	ソルティ、ムロマチ国の軍師に任命される
	大蛇丸、ネバーランドを離れ東の海を渡る
	【スペクトラルフォース 愛しき邪悪】
1003年	新生魔王軍ヒロ、ムロマチ軍の傘下に入る
1005年	大蛇丸、ムロマチ国に帰還
1011年	ジャドウ、リトル・スノーとともに封印される
1012年	ネバーランド大戦終結
	ムロマチ国がネバーランド大陸を統一する
	国名をムロマチからシンバ帝国に改める
	初代皇帝にシンバ就任
	冥界王ムゲン降臨、シンバ帝国軍それを退けるも、
	シンバ戦死
	新皇帝にソルティが就任
1013年	シンバ帝国の首都をゴルデンに定める
1015年	魔導戦艦１号機完成
1017年	ヒロ、シンバ帝国を出奔
	反逆者として大蛇丸、シンバ帝国を追放
1018年	魔剣を使いこなす兵士「ソードマスター」の実戦配備
	全ての魔剣を帝国が管理する「魔剣法」の制定
1020年	帝国が定めた「人民階級制度」に多くの魔族が反対運動を行う
1022年	魔族ジャノンによる「白い革命」、ヘルハンプールを占拠
	30日後に帝国軍により鎮圧
	検挙を免れた、多くの魔族がゲリラ化する
1025年	聖光師団、モンスターの退治のため、
	エレジタットに遠征
	【スペクトラルブレイド】

Cover Illustration: Atsufumi Osawa
Writer: Noritoshi Tao
Design & Edit: Midori Takahashi
Advicer: Mari Ogihara

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。 NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(△)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

＊ゲームに関する質問はユーザーサポートまでお問い合わせ下さい＊

TEL:03-5995-4304

[受付時間／平日11:00～18:00]

Homepage adress >> http://www.ideaf.co.jp

SLPS 03153

Renewal cover illustration. Youji Hiraiwa